



เกมบิงโก “จะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเด็ก-เยาวชนเสพติดกัญชา”

หน่วยสารเสพติด สถาบันวิจัยวิทยาศาสตร์สุขภาพ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ได้พัฒนาเกมบิงโก เพื่อสร้างการรับรู้ กระตุ้นและย้ำเตือนในเรื่องของอันตราย-โทษจากการเสพติดกัญชาแก่เด็กและเยาวชน

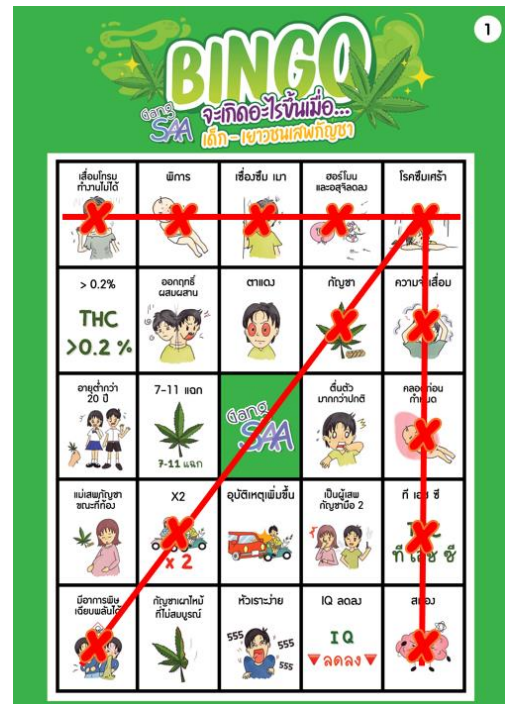
อุปกรณ์

- 1) แผ่นเกมบิงโก 2) บัตรคำถามเกมบิงโก 3) ผู้เล่นเกม 3 คนขึ้นไปถึง 12 คน(หรือมากกว่านั้น)
- 4) ตัวเดิน(สามารถใช้ปากกา ดินสอสำหรับกากบาท แทนตัวเดิน)

วิธีการเล่น

1. เลือกผู้ถามคำถามจากผู้เล่นมา 1 คน โดยผู้ถามคำถาม มีหน้าที่ถามคำถาม และดำเนินการเล่น โดยจะถามคำถามจนจบเกมและตรวจสอบผู้ที่ชนะ(บิงโก)
2. แจกแผ่นภาพให้ผู้เล่นคนละ 1 แผ่น(ขนาด 5x5 ช่อง) โดยไม่ให้ซ้ำกัน(แผ่นเกมบิงโก 1 ชุด มี 12 แบบ) ฟังคำถามที่ผู้ดำเนินเกมถาม หากคิดว่าคำตอบตรงกับภาพไหนในแผ่นเกมบิงโกที่ถืออยู่ ให้ใส่เครื่องหมายกากบาท เครื่องหมายถูกหรือวงกลมก็ได้

3. การจบเกม ผู้เล่นเกมจะชนะเกมบิงโกนี้ก็ต่อเมื่อ ในแผ่นเกมบิงโก มีคำตอบที่ผู้ถามได้ถาม และผู้เล่นใส่เครื่องหมายได้ครบในแนวนอนหรือ แนวตั้งหรือแนวเฉียงได้ครบช่องในแนวใดแนวหนึ่ง โดยช่องตรงกลางจะเป็นตัวฟรี และต้องเป็นคำตอบที่ถูกต้อง เช่น ตัวอย่างของแผ่นเกมนี้ ได้ตอบคำถามถูกต้อง และกากบาททั้งแนวตั้ง แนวนอน หรือแนวทแยง ถือว่าเป็นผู้ชนะ(ดังภาพ)



ผู้พัฒนา : กนิษฐา ไทยกกล้า และวินัส แก้วอยู่

สถาบันวิจัยวิทยาศาสตร์สุขภาพ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ภาพการ์ตูน : ธัชอร ทะพิงค์แก